

EXAMEN ARBITRE REGIONAL  
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action sans retrait du bras, est :
  - une remise
  - un contretemps
  - une contre-riposte
  
- 2 - Lorsqu'un tireur saisit une partie quelconque de son matériel électrique, pendant le combat :
  - l'arbitre donne un carton rouge et annule la touche éventuellement portée
  - l'arbitre donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée
  - l'arbitre arrête le combat seulement si le tireur touche son arme avec sa main non armée
  
- 3 - Un tireur peut-il bénéficier de deux arrêts pour un traumatisme au cours d'une même journée :
  - oui, si le 1<sup>er</sup> arrêt n'a pas excédé les 10 minutes, il peut bénéficier du temps restant
  - non, un seul arrêt peut être accordé par journée de compétition
  - oui, si le traumatisme est différent du premier traumatisme constaté.
  
- 4 - Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur :
  - il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
  - il lui donne un carton jaune et lui demande de mettre son plastron
  - il lui donne un carton rouge
  
- 5 - Le combat rapproché est autorisé :
  - au fleuret et au sabre seulement tant qu'il n'y a pas eu de contact entre les coquilles.
  - uniquement à l'épée tant qu'il n'y a pas eu de corps à corps
  - à toutes les armes, aussi longtemps que les tireurs peuvent se servir de leurs armes et que l'arbitre peut continuer à suivre l'action.
  
- 6 - Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :
  - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
  - l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
  - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis
  
- 7 - Le tireur appelé en premier doit se placer :
  - à la gauche de l'arbitre
  - à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher
  - le tireur se place où il veut
  
- 8 - Lorsqu'un tireur franchit les limites latérales de la piste, l'arbitre doit dire halte :
  - dès que l'un des deux pieds est dehors
  - uniquement lorsque les deux pieds sont dehors
  - uniquement si cela est destiné à éviter une touche

9 - Si un tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :

- l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton rouge
- l'arbitre annulera simplement la touche portée
- l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton jaune

10 - Le corps à corps existe dès que :

- l'arme ou la coquille d'un des tireurs touche le corps de l'adversaire
- les deux adversaires sont en contact direct
- les deux coquilles sont en contact

11 - Pendant les minutes de repos :

- l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
- l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
- l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur

12 - Lors de la mise en garde, au cours du combat, la distance entre les tireurs doit être telle que :

- dans la position « pointe en ligne », les pointes ne puissent pas être en contact
- les tireurs ne puissent toucher en se fendant immédiatement
- les tireurs soient à distance de fente

13 - Pour arrêt abusif de combat :

- l'arbitre doit infliger un carton rouge au tireur fautif
- l'arbitre doit laisser au tireur le temps nécessaire lors des arrêts de combat
- l'arbitre doit infliger un carton jaune au tireur fautif

14 - L'arbitre doit contrôler la tenue réglementaire :

- au début de la poule uniquement
- avant le début de chaque poule, de chaque rencontre et de chaque match d'élimination directe
- jamais

15 - La publicité est interdite :

- Sur les tenues
- Sur les masques
- Sur les coquilles du fleuret et de l'épée et sur la garde du sabre

16 - En cours de match, l'arbitre voit que le tireur qui lui tourne le dos utilise son bras non armé.

- il lui donne un carton rouge et peut lui demander de changer de côté
- il lui donne un carton jaune et peut lui demander de changer de côté
- il lui donne un carton jaune mais ne peut pas lui demander de changer de côté

17 - L'arme est maniée par une seule main au cours d'un assaut et, en principe, le tireur ne peut en changer. En cas de blessure en cours de match :

- l'arbitre autorise le tireur blessé à changer de main
- l'arbitre n'autorise pas le changement de main et le tireur est obligé de terminer son match avec sa main blessée.
- l'arbitre déclare vainqueur le tireur qui mène au moment de la blessure.

*Nom :*  
*Adresse Mail*

*Club*

18 - A l'occasion d'une rencontre par équipe, les assesseurs changent de côté :

- après trois relais
- à chaque relais
- à la demande de l'arbitre

19 - Au cours d'un match, un tireur abandonne la piste pour aller chercher son entraîneur car il n'est pas d'accord avec l'arbitre :

- l'arbitre lui donne un carton rouge
- l'arbitre le déclare perdant du match
- l'arbitre lui donne un carton jaune

20 - L'arbitre s'aperçoit que son chronomètre est en panne :

- il demande aux tireurs de donner une estimation du temps restant à tirer
- il doit évaluer lui-même le temps restant à tirer
- il recommence le combat avec 3 nouvelles minutes

21 - Le capitaine d'équipe doit signaler le remplacement d'un équipier :

- avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé
- au minimum deux relais avant le prochain relais du tireur remplacé
- lorsque le remplaçant prend sa place dans le relais

22 - Un tireur attaque en flèche et bouscule son adversaire qui sort latéralement des deux pieds :

- l'arbitre donne un carton jaune aux deux tireurs
- l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et annule la touche éventuellement portée.
- l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et le fait avancer d'un mètre car son adversaire est sorti de la piste.